



MANUALE D'USO

Il presente manuale è concepito come una guida per il corretto utilizzo delle famiglie di porte e finestre della Südtirol FENSTER Srl

Precisamente delle seguenti famiglie:

Antica 92
Linea
Linus
Primus 92
Primus 92 HST
Sinus

Il documento si compone in due parti.

Nella prima viene descritto come sono state concepite le famiglie e come utilizzarle.

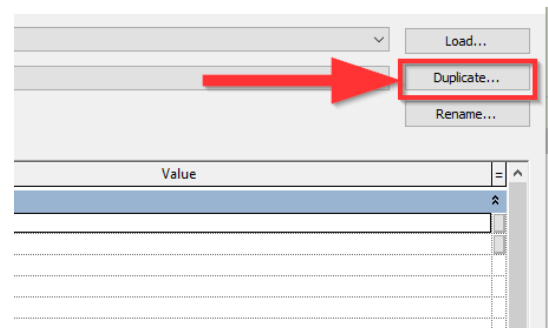
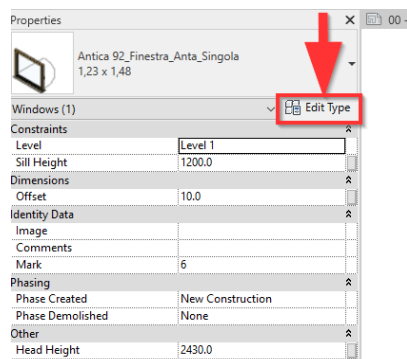
Nella seconda parte invece come poter usufruire del TEMPLATE ad esse dedicato.

A) FAMIGLIE

01. Per la creazione delle famiglie, è stata utilizzata la versione 2019.2 di Autodesk Revit.
02. Le famiglie sono state concepite in pianta, prospetto e sezione, con due gradi di dettaglio, "Coarse" per la scala 1:100 e "Fine" per la scala al 50.
03. Le famiglie sono parametriche, quindi al variare di un parametro, gli altri ad esso connessi in modo indipendente varieranno di conseguenza
Tutte le famiglie sono state concepite con dei parametri di Tipo, quindi al variare di un parametro cambieranno tutti i parametri di quello stesso tipo appartenenti alla famiglia in oggetto. Ad esempio se si cambia l'altezza della finestra "Antica 92_Anta singola" cambierà l'altezza di tutte le finestre "Antica 92_Anta singola" inserite nel progetto.

Qualora si necessiti di variare le dimensioni di una sola finestra bisognerà editare il tipo e duplicarlo. Solo una volta duplicato si potrà procedere con il variare delle dimensioni di larghezza e altezza.

Selezionare la famiglia > Edit Type > Duplicate > Digitare il nome > ok.



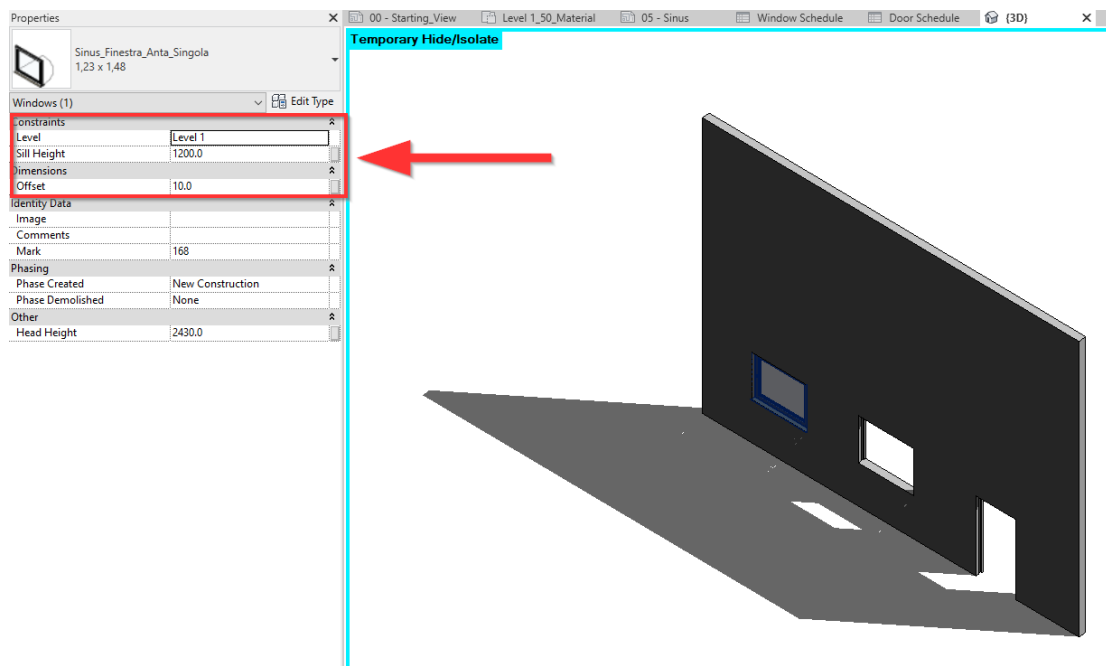
04. Quasi tutti i parametri sono di tipo, sono però presenti altri 3 parametri denominati di "istanza". La differenza da quelli di tipo è che al variare di uno i questi cambieranno solo i valori di quel singolo oggetto selezionato e non di tutte quelle inserite nel progetto. Posso anche selezionare più famiglie dello stesso tipo e cambiare il valore nello stesso tempo.

I parametri in questione sono:

- Level (consente di spostare la famiglia da un livello all'altro);
- Sill Height (Consente di variare l'altezza da terra della famiglia);

- Offset (Consente di determinare il posizionamento della famiglia all'interno del muro, se a filo interno, esterno o intermedio, o comunque nel punto in cui si preferisce inserirla).

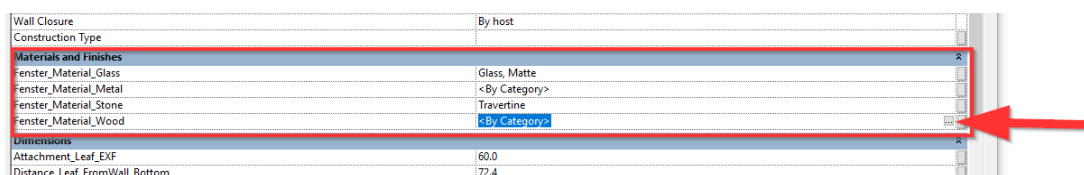
Per modificare uno dei parametri basterà digitare il valore che si desidera direttamente nella finestra delle proprietà che compare ogni volta che si seleziona un elemento.



05. All'inserimento di una famiglia all'interno di un progetto questa si presenterà in parte con materiale generico rappresentato graficamente con un colore grigio e in parte con il relativo materiale applicato, questo perchè, ad alcuni componenti (parti metalliche, vetro, e davanzale), sono già stati associati i materiali mentre alle parti in legno è stato solamente associato il parametro "Fenster_material_Wood" al quale però va associato il materiale che si preferisce in base a quelli forniti dalla casa produttrice (Abete, Larice; Rovere).

Per fare ciò basterà scegliere il materiale dalle proprietà di tipo.

Selezionare la famiglia > Edit type > ... > Scegliere il materiale > Apply > ok.



Si tratta di un parametro di tipo, quindi come per gli altri anche in questo caso al variare del valore in questione cambierà il materiale di tutte le famiglie dello stesso tipo inserite nel progetto.

Agli altri componenti della famiglia è già stato attribuito il materiale al parametro associato all'elemento corrispondente come segue:

- Fenster_Material_Metal, Corrispondente alle parti metalliche del serramento in Alluminio;
- Fenster_Material_Glass, Corrispondente alle parti trasparenti del serramento in Vetro;
- Fenster_Material_Stone, Corrispondente alle parti in pietra del serramento(davanzale) in Travertino.

06. Sempre all'interno delle proprietà di tipo sono presenti anche le caratteristiche prestazionali di ogni famiglia, raggruppate sotto la voce "identity data".

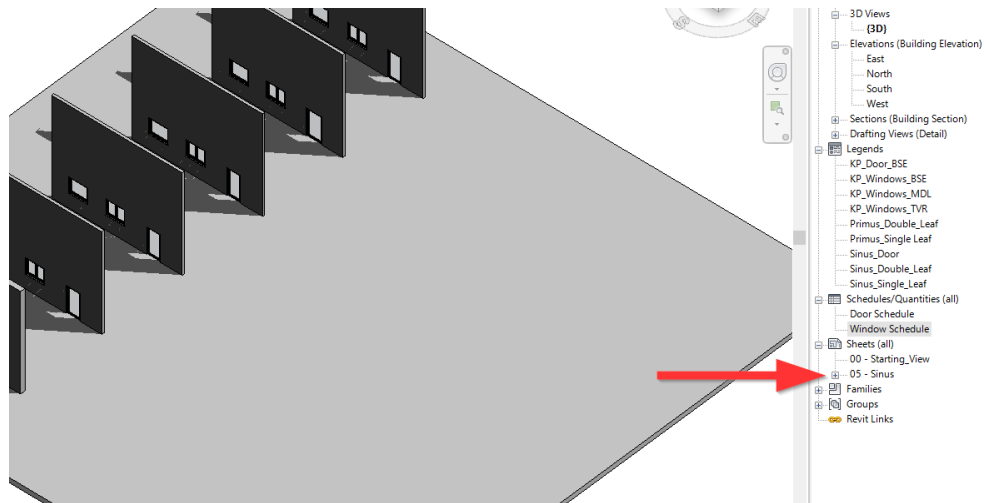
Identity Data	
Frame and Leaf Value (Uf)	1.200000
Glass Value (Ug)	0.500000
Keynote	
Material	Larch - Oak - Spruce
Model	Sinus
Manufacturer	Südtirol FENSTER Srl
Overall Window Value (Uw)	0.830000
Type	Finestra Anta Singola

B) TEMPLATE

01. Nel template in oggetto sono presenti tutte le famiglie sopra descritte.

02. Il file può essere utilizzato in tre modi:

- Come Repository delle famiglie, un contenitore quindi, dove poter prendere le famiglie di cui si necessita, e poi portarle all'interno di un progetto già settate.
- Come file di consultazione, infatti al suo interno sono presenti delle tavole stampabili su formato A1 con all'interno delle viste dedicate di ogni famiglia (prospetto e particolari costruttivi).

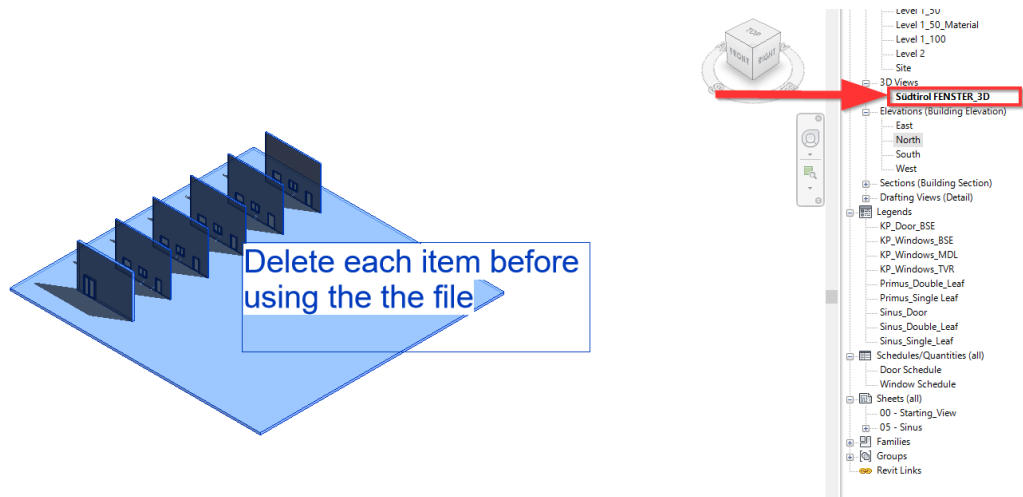


- Oppure come un vero e proprio template di partenza per un nuovo progetto.

03. Per poterlo utilizzare come template bisogna aprire un file di un nuovo progetto utilizzando il presente file come template di partenza appunto.

File > New Project > Brose > Südtirol FENSTER srl_Template > Open > Save as > ok.

Una volta salvato il progetto sarà necessario cancellare prima tutto gli elementi presenti. Basterà quindi andare sulla vista 3d dedicata “Südtirol FENSTER_3D” selezionare tutti gli elementi e premere CANC.



Gli elementi si possono selezionare anche da una vista di pianta, facendolo dal 3D però, essendo la vista bloccata, si avrà la sicurezza di non dimenticare nessun elemento.

04. All'interno del fine sono presenti delle viste di pianta e sezione dedicate con i view template dedicati.